Hormiguero de la Participación

Marianita

Alcaldesa Teresita

Aulex

Escarabeto

★ Mueve alguna parte de tu cuerpo en círculos.

★ Canta una canción que creas que todas y todos conocen.

★ Representa con mímica tu juego favorito.

★ Baila durante 5 segundos.

★ Escribe un reto a la Zona de Retos.

★ Pídele a alguien que te acompañe a correr alrededor del tablero.

★ Adivina qué desayunó quién está a tu derecha.

★ A la cuenta de 3, tú y quien está a tu derecha griten el nombre de un personaje del tablero.

★ Corre alrededor del tablero y regresa a tu lugar.

★ Imita el sonido de tu animal favorito.

★ Menciona una comida que te haga feliz.

★ Cambia el lugar con alguien que tenga algo en común contigo.

★ Elige uno de los retos que están en la Zona de Retos.

★ Adivina el animal favorito de quien está a tu derecha.

★ Adivina el color favorito de la persona de la derecha.

★ Chócalas con los pies con todas las niñas y niños.

★ Compartan con el resto de las y los compañeros un tema interesante que ustedes dos conozcan.

★ Hagan una porra divertida para terminar el juego.

★ Hagan una porra divertida para terminar el juego.

★ Inventen un súperpoder para ayudar a su comunidad y actúenlo.

Decidan cuál porra quieren cantar entre todas y todos.

★ Hagan una porra divertida para terminar el juego.

★ Inventen un saludo especial.

★ Hagan una porra divertida para terminar el juego.

★ Inventen una historia sobre Titi y Chicho.

★ Choca la mano de todas las niñas y niños.

★ Inventa una frase que incluya la palabra "participar".

★ Cambia el lugar con alguien que le guste andar en bici.

★ Di 2 palabras que rimen con el nombre de quien está a tu derecha.

★ Dibuja el lugar que más te guste.

★ Gira 3 veces sin salirte del cuadrito.

★ Pídele a alguien que te acompañe caminando de espaldas alrededor del tablero.

★ Hazte el dormido o la dormida.

★ Adivina lo que está viendo la persona de la derecha.

★ Escribe un reto en la Zona de Retos.

★ Si pudieras cambiarte el nombre, ¿cómo te llamarías?

★ Menciona al personaje que más te gusta.

★ Imagina que eres reportero o reportera y hazle dos preguntas a alguien.

★ Elige uno de los retos que están fuera del tablero.

★ Di la primera letra de tu nombre.

★ Aprende los nombres de todas las personas que están jugando y dilos lo más rápido que puedas.

Poly

Azcatl

Titi

Chicho

INSTRUCCIONES

- Acompaña a un personaje a resolver los retos.
- Elige un camino y párate sobre él.
- Entre las y los jugadores, decidan quién empieza con un disparejo o un piedra, papel o tijera.
- Para avanzar, completa los retos individuales, en pareja y en equipo que encontrarás en el camino.
- El juego termina cuando todas y todos completen el reto final.

ZONA DE RETOS

NL

PARTICIPACIÓN CIUDADANA

GABINETE DE BUEN GOBIERNO